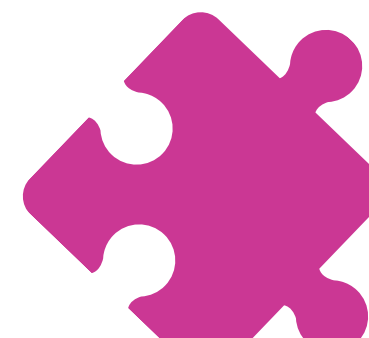
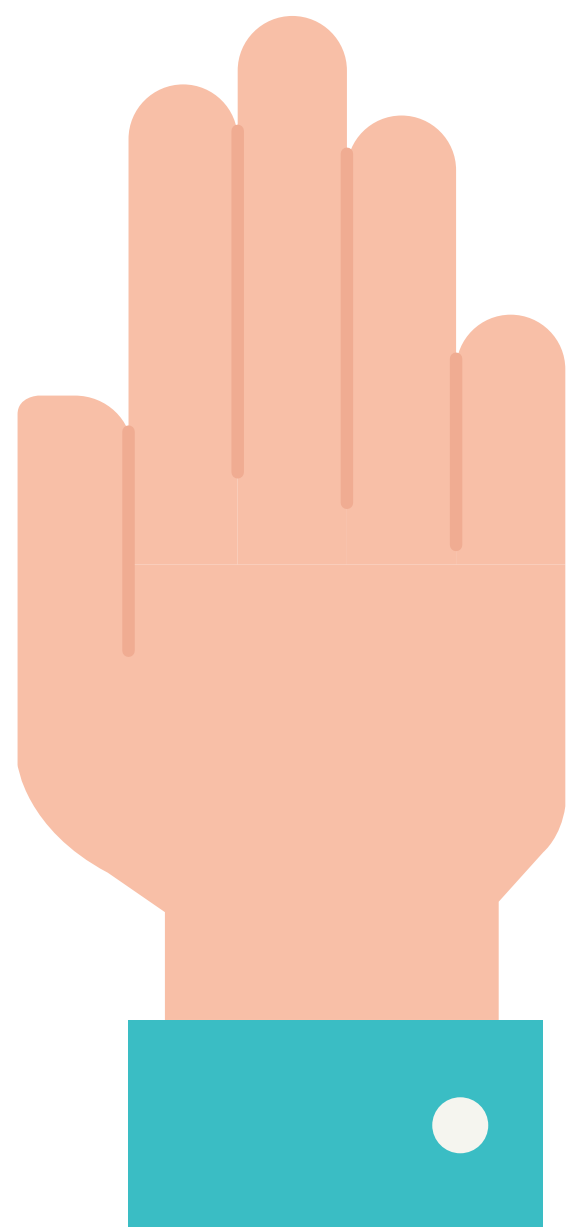


ОПЫТ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ЦИФРОВЫХ ИНСТРУМЕНТОВ В РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ В ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ОРГАНИЗАЦИЯХ ПЕРМСКОГО КРАЯ

ГЛЕБОВА Д.В.





ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ ОБРАЗОВАНИЕ ТЕХНИЧЕСКОГО НАПРАВЛЕНИЯ В ПЕРМСКОМ КРАЕ

- УЧРЕЖДЕНИЯ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
- КВАНТОРИУМ И МОБИЛЬНЫЙ КВАНТОРИУМ
- ИТ-КУБ
- АКАДЕМИЯ ПЕРВЫХ
- ДНК
- ПРОГРАММЫ СЕТЕВОГО ИТ УНИВЕРСИТЕТА
- ТОЧКИ РОСТА
- ЧАСТНЫЕ ШКОЛЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

НАШ ОПЫТ



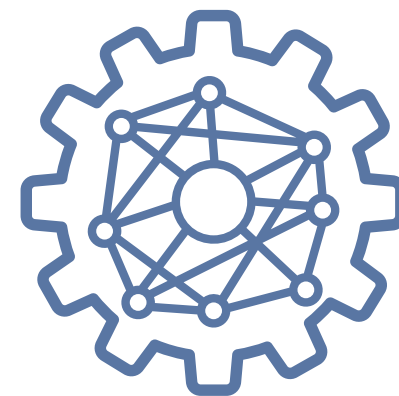
ТЕРРИТОРИЯ КОДА

Увлекательный
и необычный урок
информатики/технологии с
использованием платформы
«Шкодим».



ПРОЕКТ «ШКОДИМ. ОСНОВЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ»

Экспресс-курс
по основам программирования в
среде Scratch (10 ак.часов).



МАРАФОНЫ ПО ПРОГРАММИРОВАНИЮ ДЛЯ УЧЕНИКОВ 3-9 КЛАССОВ

Онлайн-интенсивы
по программированию на Scratch
и Python

НАШ ОПЫТ



ЗАОЧНАЯ ОЛИМПИАДА ПО ПРОГРАММИРОВАНИЮ

Выполнение участниками тестового задания на знание основ программирования (в том числе, реализация алгоритмов в игровых тренажерах) и творческого проекта (в среде программирования Scratch или языка программирования Python).



ИТ ФЕСТИВАЛЬ ДЛЯ ДЕТЕЙ DIGITAL WAVE

Фестиваль для команд с выполнением заданий Финал олимпиады по программированию
Ярмарка школ программирования и робототехники



ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ ОБРАЗОВАНИЕ НА БАЗЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ОРГАНИЗАЦИЙ

Обучение по 3 образовательным курсам для учеников 1-6 классов на базе школ.

ИНСТРУМЕНТЫ ДЛЯ РАБОТЫ В ДИСТАНЦИОННОМ РЕЖИМЕ

СЕРВИСЫ ВИДЕОСВЯЗИ И
ВИДЕОХОСТИНГИ

КВИЗЫ И КВЕСТЫ

ВИРТУАЛЬНЫЕ ДОСКИ

СОРЕВНОВАТЕЛЬНЫЕ МЕРОПРИЯТИЯ

ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ ПЛАТФОРМЫ

ПРИСОЕДИНЯЙТЕСЬ К МЕРОПРИЯТИЯМ

- ЗАОЧНАЯ ОЛИМПИАДА ПО ПРОГРАММИРОВАНИЮ (1-9 КЛАСС)
- МАСТЕР-КЛАСС ПО СОЗДАНИЮ ИГР НА SCRATCH
- ПОДКЛЮЧЕНИЕ К ПРОЕКТУ («ШКОДИМ. ОСНОВЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ»)



ГЛЕБОВА ДАРЬЯ

8 982 482 96 75

gdv@shcodim.com

ШКОДИМ.РФ

